

Подключение к удаленному серверу для выполнения ЛР

Для выполнения задания по ЛР можно использовать специально подготовленную среду через подключение к удаленному серверу, в которой уже присутствуют все необходимые инструменты разработки.

Для этого необходимо:

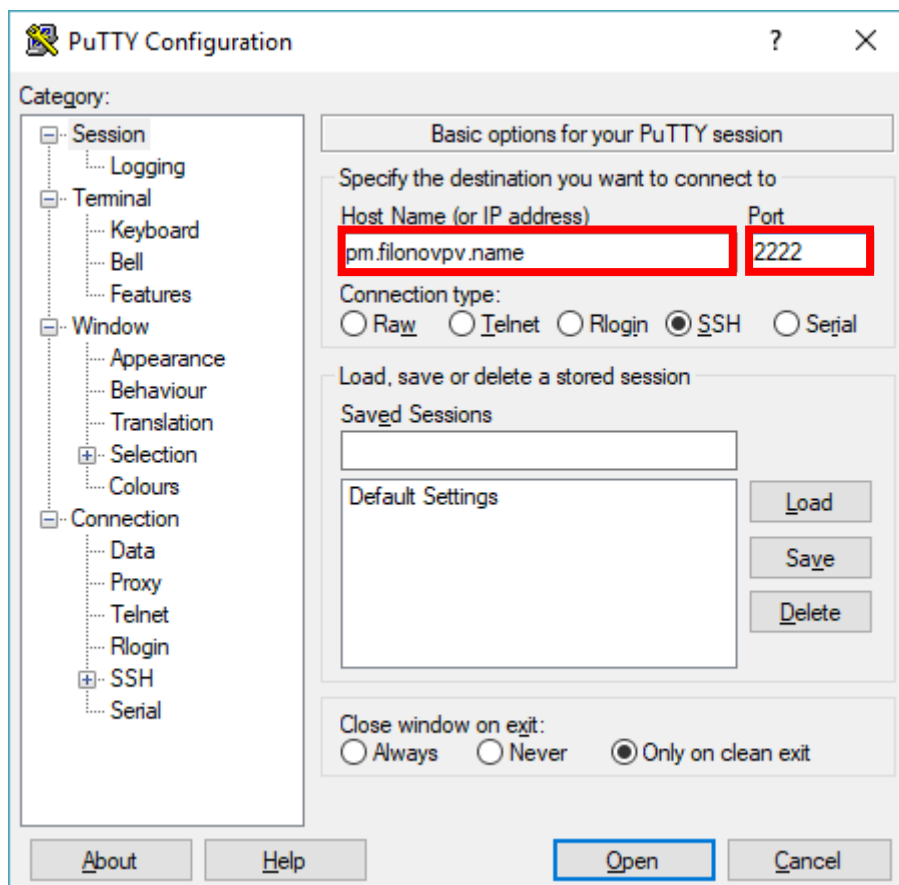
1. Обеспечить стабильный доступ в интернет;
2. Скачать и установить программу PuTTY;

Программа PuTTY распространяется бесплатно. Скачать дистрибутив можно с официального сайта <https://www.putty.org/>.

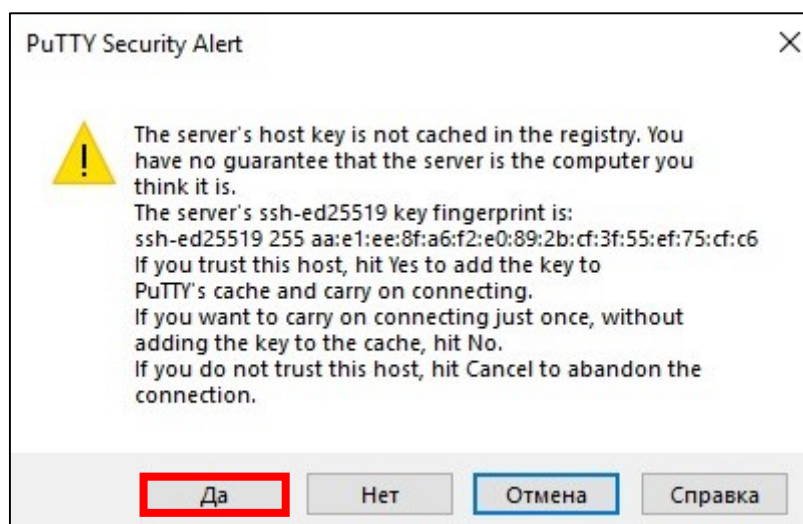
3. Запустить PuTTY;
4. Подключиться к удаленному серверу через PuTTY.

Подключение к серверу

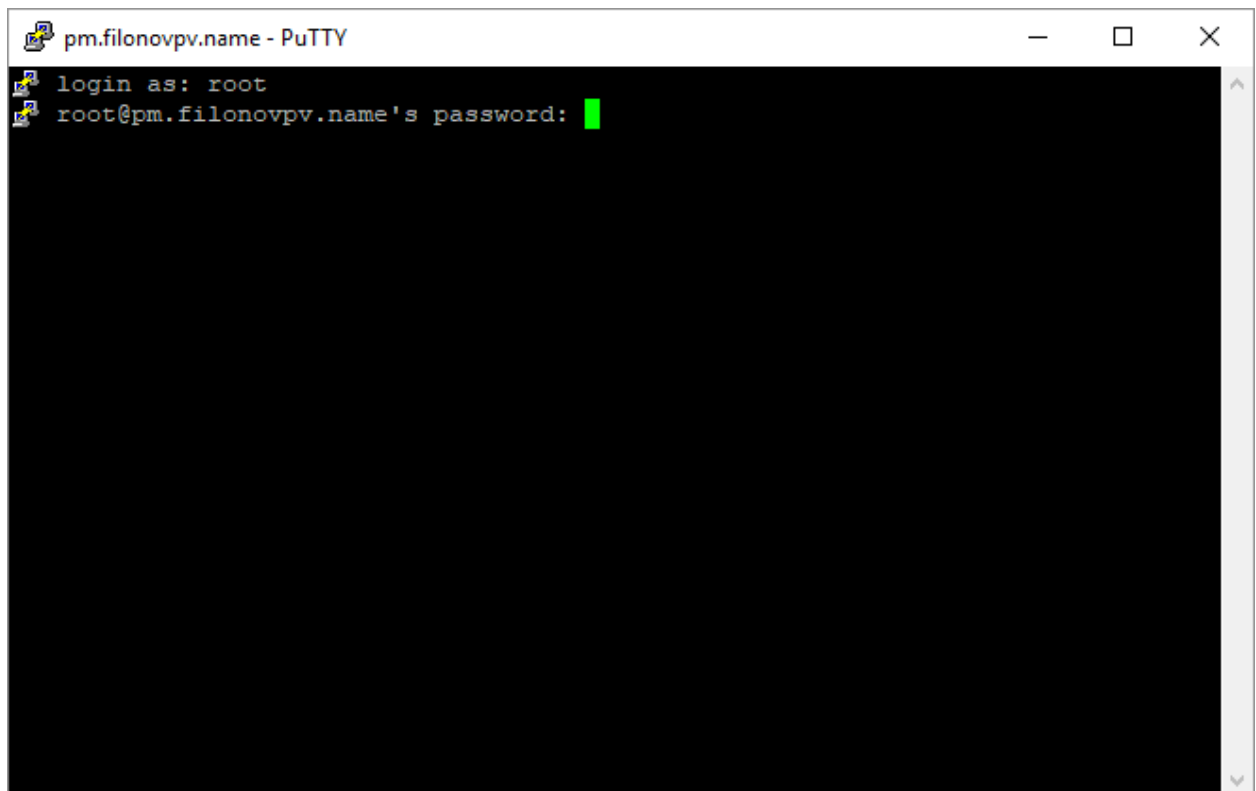
1. Запустить программу PuTTY;
2. Перейти на вкладку «Session». В поле «Host Name (or IP address)» прописать сервер **pm.filonovpv.name**, качестве порта указать - **2222**.



3. Подтвердить запрос на добавление ключа сервера в список доверенных ключей в окне «PuTTY Security Alert» («Предупреждение системы безопасности») при первом подключении к серверу. Нажать «Да»:



4. Ввести выданный **логин** и **пароль** в открывшемся окне. Нажать **Enter**.
Внимание! При вводе пароля на экране не отображаются ни символы пароля, ни какие-либо другие (звездочки, точки и т.д.).



Чтобы вставить скопированный логин и пароль в окно PuTTY, необходимо нажать **Shift + Insert**.

5. При успешном подключении оказываетесь в домашнем каталоге хостинга. Используйте консольные команды Linux для дальнейшей работы.

Возникающие проблемы

При компоновке программы написанной на ассемблере с помощью **ld** возникает ошибка вида: **symbol(s) not found for architecture x86_64**. Для решения данной проблемы необходимо при вызывать компоновщик с дополнительным флагом: **ld -m elf_i386**.