

Список литературы по дисциплине «Компьютерная графика»

Основная литература

1. Роджерс Д., Адамс Дж. Математические основы машинной графики. М.:Мир, 2001, ISBN 5-03-002143-4
2. Роджерс Д. Алгоритмические основы машинной графики. М.:Мир, 1989, ISBN 5-03-000476-9

Дополнительная литература

1. Хилл Ф. Программирование компьютерной графики. СПб.:Питер, 2002, ISBN 5-318-00219-6
2. Ламот А. Программирование игр под Windows. М.:Вильямс, 2004, ISBN 5-8459-0422-6
3. Ламот А. Программирование трёхмерных игр под Windows. М.:Вильямс, 2004, ISBN 5-8459-0627-X
4. Аммераль Л. Принципы программирования в машинной графике, 1992, ISBN 5-85316-001-X