

Список литературы по дисциплине
«Объектно-ориентированное программирование»

Основная литература

1. Столяров А.В. Введение в язык C++. <http://stolyarov.info/books/cppintro>
2. Столяров А.В. Методы и средства визуального проектирования. Введение в язык C++. М.:МГТУГА, 2008, 112 с, ISBN 978-5-86311-660-0

Дополнительная литература

1. Страуструп Б. Язык программирования C++. М.:Бином, 2010, ISBN 978-5-9518-0425-9
2. Страуструп Б. Программирование. Принципы и практика использования C++. М.:Вильямс, 2010, ISBN 978-5-8459-1621-1
3. Страуструп Б. Дизайн и эволюция C++. СПб.:Питер, 2006, ISBN 5-469-01217-4
4. Гамма Э., Хелм Р., Джонсон Р., Влиссидес Д. Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования. СПб.:Питер, 2016, ISBN 978-5-459-01720-5, 978-5-496-00389-6
5. Мейер Б. Объектно-ориентированное конструирование программных систем. М.: Русская редакция, 2005, ISBN 5-7502-0255-0, 0-13-62155-4
6. Мейерс С. Эффективное использование C++. 55 верных советов улучшить структуру и код ваших программ. М.:ДМК Пресс, 2006, ISBN 5-94074-304-8
7. Мейерс С. Эффективное использование C++. 35 новых способов улучшить стиль программирования. СПб.:Питер, 2006, ISBN 5-469-01215-8
8. Аммерааль Л. STL для программистов на C++. М.:ДМК Пресс, 1999, ISBN 0-471-97181-2
9. Мейерс С. Эффективное использование STL. СПб.:Питер, 2002, ISBN 5-94723-382-7