

**Вопросы для подготовки к экзамену по дисциплине
«Компьютерная графика»**

1. Преобразование из модельных в экранные координаты
2. Алгоритм ЦДА
3. Алгоритм Брезенхема
4. Целочисленный алгоритм Брезенхема
5. Алгоритм сканирующей строки
6. Однородные координаты на плоскости
7. Преобразования на плоскости.
8. Алгоритм Z-буфера
9. Однородные координаты в пространстве
10. Преобразования в пространстве
11. Алгоритм удаления нелицевых граней
12. Барицентрические координаты
13. Простая полигональная модель освещения
14. Преобразование нормалей объекта